

# NÁVRH NA POŘÍZENÍ ZMĚNY ÚZEMNÍHO PLÁNU

podle § 46 zákona č. 183/2006 Sb., o územním plánování a stavebním řádu,  
v platném znění,  
a podle vyhlášky č. 500/2006 Sb.

## 1. Identifikační údaje navrhovatele:

### fyzická osoba

jméno, příjmení, datum narození, místo trvalého pobytu (popř. jiná adresa pro doručování)

### fyzická osoba podnikající

jméno, příjmení, druh podnikání, identifikační číslo, adresa zapsaná v obchodním rejstříku (popř. jiná adresa pro doručování)

### právní osoba

název nebo obchodní firma, identifikační číslo, adresa sídla (popř. jiná adresa pro doručování)

### správní orgán

označení správního orgánu, sídlo, jméno a příjmení oprávněné úřední osoby

## 2. Údaje o navrhované změně využití ploch

.....  
.....

## 3. Navrhovaná změna využití ploch

.....  
.....  
.....

## 4. Údaje o současném využití ploch dotčených návrhem

.....  
.....  
.....

## 5. Důvody pro pořízení změny územního plánu

.....  
.....  
.....

## **6. Úhrada nákladů na pořízení změny územního plánu**

§ 45 odst. 4 zákona č. 183/2006 Sb., stavební zákon

*„Pokud je pořízení změny územního plánu vyvoláno výhradní potřebou navrhovatele, může obec podmínit její pořízení částečnou nebo úplnou úhradou nákladů na její zpracování a na mapové podklady navrhovatelem“*

Navrhovatel na pořízení změny územního plánu tímto prohlašuje, že uhradí náklady na zpracování změny projektantem a rovněž případné další náklady vzešlé z projednání změny (§ 47 odst. 3 stavebního zákona) – vyhodnocení vlivů na udržitelný rozvoj území. Částka za provedení změny bude známa po jednání pořizovatele s projektantem na základě jeho cenové nabídky. Následně o výši částky vyrozumí pořizovatel navrhovatele změny a bude mu zaslána „Dohoda o úhradě nákladů za pořízení změny“

.....  
podpis žadatele

K žádosti se přikládá:

1. Snímek katastrální mapy se zákresem navržené změny
2. V případě potřeby i podklady dostatečně prokazující potřebu navrhované změny

Pozn. pro případné rychlejší kontaktování navrhovatele je vhodné uvést tel. spojení.